

kitsch-bent > batt_dmg

ver. 1.1

1/30/2011

kitsch-bent.com

before we begin...

Consejos

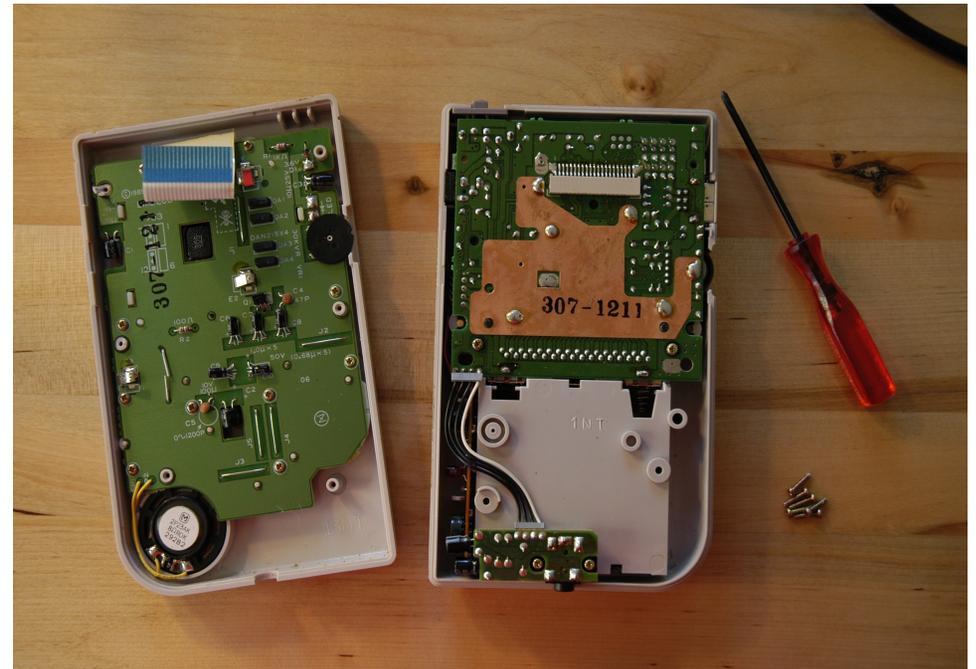
- Este circuito es muy simple y fué hecho pequeño y delgado para que pueda ser puesto dentro del gameboy fácilmente, siéntete libre de experimentar ;).
- Si reemplazas el LED por uno tuyo, asume que el voltaje a de ser 4.6 V a 20mA (El integrado no conectará el circuito si no se está conectado a 4.6V). Usa esto para tus cálculos. La resistencia es 0603. El led incluido está clasificado a 2.5 V @20mA.
- Sé paciente, apurándose a través de este tutorial solo resultará en errores descuidados.
- ¿Ten confianza!
- Puedes pedir ayuda, y por supuesto que puedes escribirnos un e-mail para ayuda directa, pero además recuerda que hay varias comunidades en línea donde generalmente puedes encontrar gente bastante colaboradora y amable. Entre chipmusic.org, chipcoalition.com y la comunidad en español culturachip.org

Necesitarás

- Desatornillador de tres puntas (triwing scredriver) y desatornillador de cruz o phillips. En algunos casos algunas carcasas no traen tornillos de tres puntas. Chequea cual es tu caso; aunque la mayoría trae los de tres puntas de todas maneras.
- Pequeños cortadores de cables.
- Un kit "batt_dmg"
- Soldador y soldadura.
- Un gameboy DMG-01 ("clásico", "ladrillo")
- Un adhesivo para mantener el circuito en su lugar (nosotros usamos cinta adhesiva de doble contacto, pero una pistola de silicona caliente funcionará bien también) **ve el paso cinco.**

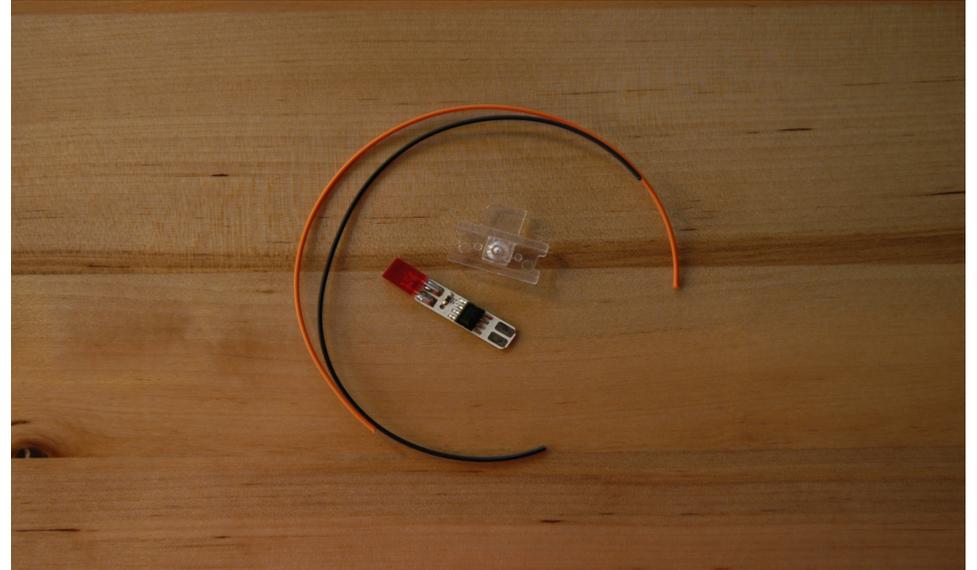
Paso Uno

- Retira los seis tornillos que mantienen la carcasa junta y separa las dos mitades.
- Hay un cordón que une ambas partes, tíralo con sutileza hacia abajo para que salga, evita manipularlo más de lo necesario.
- Deja los tornillos y la parte inferior de la carcasa a un lado. Pon los tornillos en un lugar seguro, no los vayas a perder.



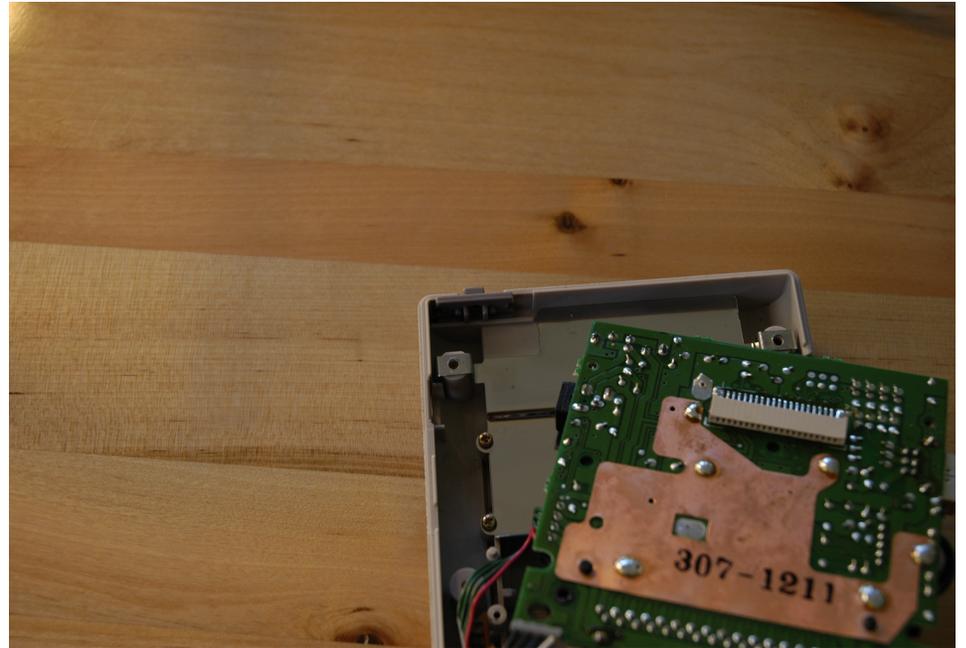
Paso Dos

- Vacía el contenido de tu Kit.
- Encontrarás un switch de encendido/apagado de color transparente,, dos cables de ~15 cm. Y una placa de circuito pre-ensamblada “batt_dmg”.



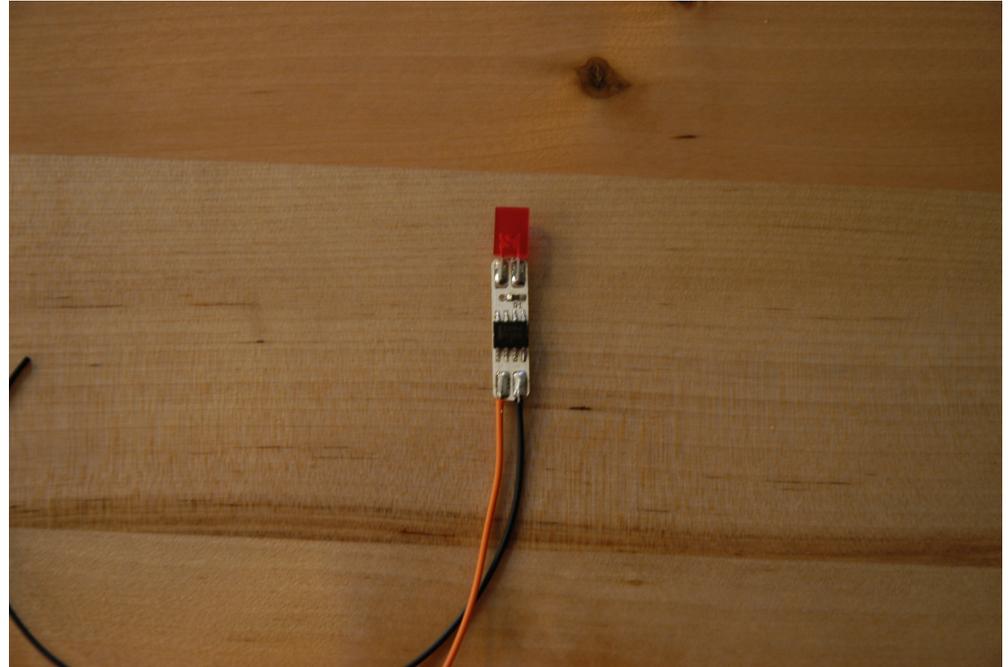
Paso Tres

- Retira los dos tornillos que mantienen la placa del gameboy afirmada a la parte inferior de la carcasa, remueve el circuito de la carcasa.
- Remueve el switch de encendido/apagado gris y reemplazalo por el transparente que trae el kit.



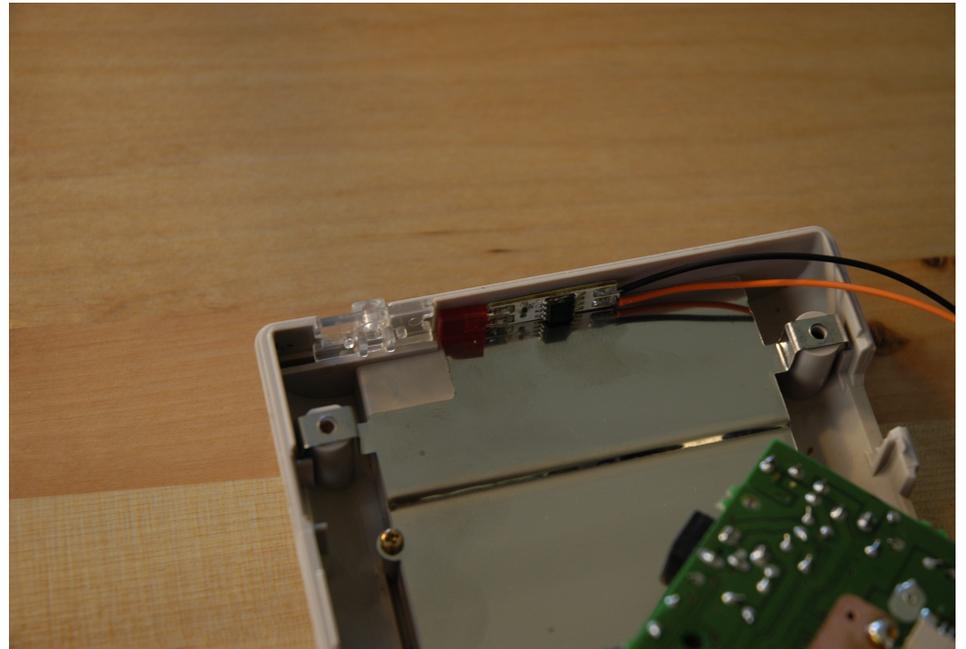
Paso cuatro

- Solda los cables que vienen en el kit en la placa de circuito tal como muestra la foto.



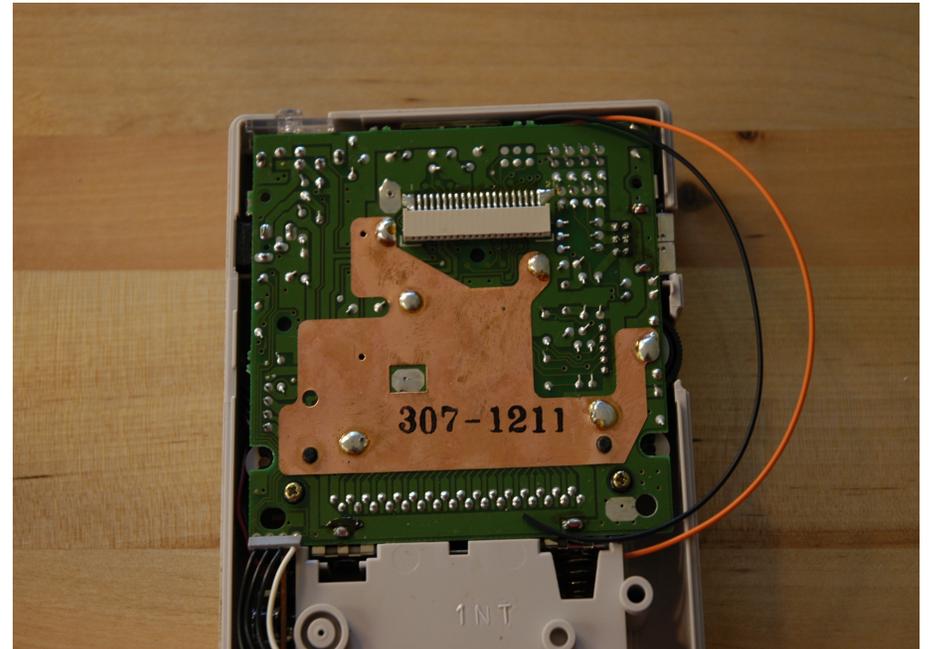
Paso cinco

- Usando un adhesivo de tu elección, incorpora la placa de circuito a la carcasa como es mostrado en la imagen.
- Sugerimos cinta adhesiva de doble contacto, pegamento también puede funcionar si deseas.



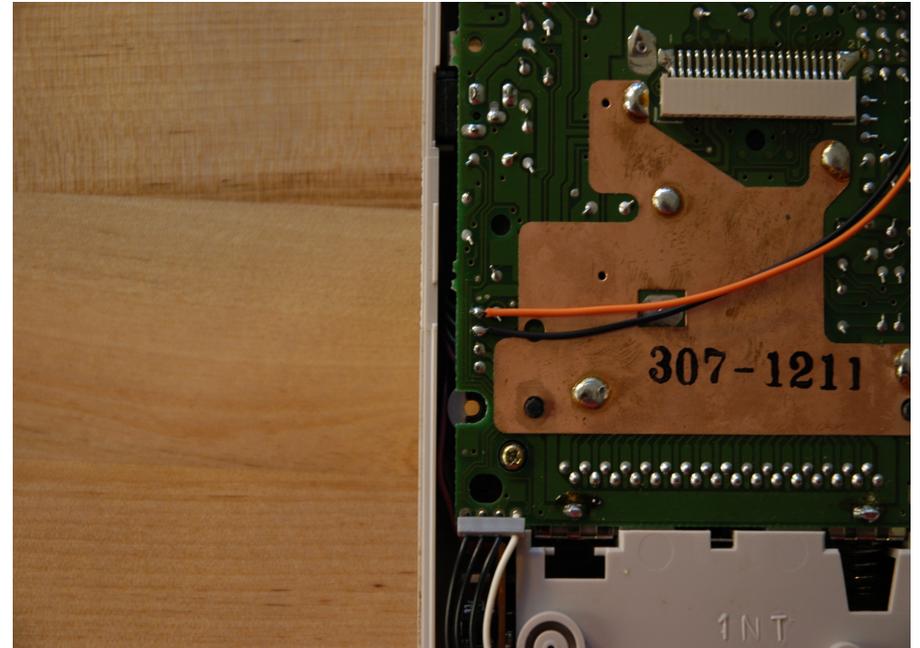
Paso seis

- Reubica la placa de circuito en la carcasa con los dos tornillos que removiste anteriormente.



Paso siete

- Solda los dos cables a esta parte anterior del circuito, como se ve en la foto. Estas son las conexiones a la batería del gameboy. (A la fuente de poder en vez de ponerlo directo a las patas de contacto de las baterías.)



Paso ocho

- Atornilla nuevamente los tornillos y une las dos carcazas para cerrar el DMG. Reconecta el cordón que une ambas mitades con cuidado y paciencia, no lo dobles más de lo necesario.



- Ahora, cuando tus baterías en tu DMG están débiles, ¡el LED rojo te alerta sobre ello!
- La luz iluminará cuando las baterías den 4.6V. El DMG está diseñado para correr a 5V, con un voltaje de entrada de tolerancia de +/- 10%, significando que (algunos de) estos integrados están sugeridos para operar a 4.5V – 5.5V. Este indicador de baja batería te alertará cuando las baterías estén cargadas a 4.6V, así que puedes extender la vida de tu equipamiento y no ser sorprendido por unas baterías descargadas cuando importa realmente (como al tocar en directo).
- La luz NO iluminará hasta que las baterías estén lo suficientemente descargadas. Por favor ten cuidado cuando estés probando este circuito. Si tienes baterías descargadas por ahí, pruébalas.



¡felicitaciones!

Haz terminado :)

Esperamos que disfrutes tu batt_dmg

si tienes alguna duda, por favor no dudes en contactarnos.

